



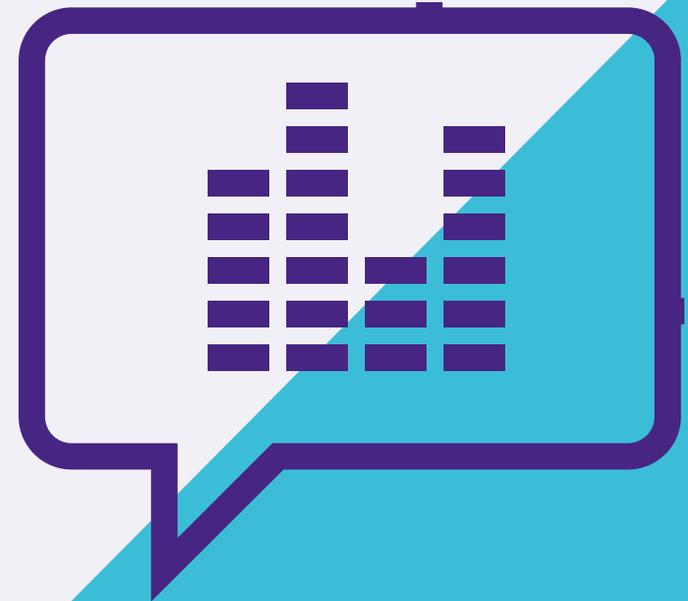
# #ICEBREAKER

Flash de la Tribu des Facilitateurs

16/05/2023

GRUPE  
vyv

► Pourquoi utiliser un icebreaker  
et dans quel contexte ?



## L'icebreaker ou l'inclusion dynamique

Un moment qui initie le dialogue pour **rassembler le groupe et le préparer à la collaboration**

- ✓ Une activité assez courte
- ✓ Peut prendre la forme d'un jeu
- ✓ Avec des personnes qui se connaissent... ou pas
- ✓ En présentiel comme en distanciel



## Doit être pensé selon le moment d'après



*« Dans quel dynamique dois-je mettre le groupe pour lui permettre de travailler dans les meilleures conditions le sujet qui nous rassemble aujourd'hui ? »*



## Une proposition de catégorisation



### Les Affirmateurs de soi

> pour permettre à chacun de trouver sa place



### Les Rassembleurs

> pour permettre aux participants de créer des groupes où ils se sentent intégrés



### Les Apaisants

> pour permettre aux participants d'être dans un calme intérieur



### Les Rassurants

> pour permettre aux participants de se sentir en confiance les uns avec les autres



### Les Connecteurs au présent

> pour permettre aux participants d'être présents ici et maintenant



### Les Contributeurs

> pour permettre aux participants d'être tous contributeurs



### Les Stimulants

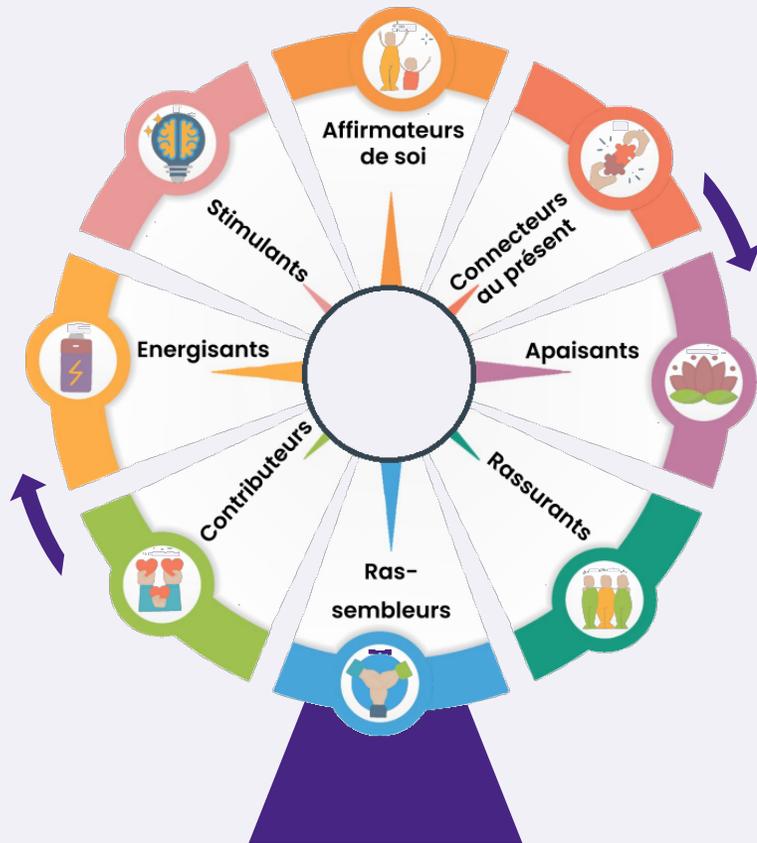
> pour libérer la créativité et l'innovation des participants



### Les Energisants

> pour réveiller les participants

## Comment choisir un ice-breaker ?



Mise en pratique !

## TIME TRAVEL



10 Minutes



Min 2  
Max 30



**Voyagez dans le temps pour prendre du recul**

### LE DÉROULÉ

1. Les participants se mettent en binôme.
2. Les binômes échangent rapidement (1 minute max / personne) à propos d'un problème professionnel qui les touche en ce moment.
3. Tous ferment les yeux 3 secondes. Lorsque les yeux sont réouverts, les binômes ont vieilli de 5 ans ensemble depuis le jour de l'ice breaker. Ils sont de bons amis.
4. **Rediscutez** avec recul des sujets qui les touchaient 5 ans auparavant. Sont-ils aussi graves que ça maintenant ?

Pour accentuer l'effet "vieilli", vous pouvez demander aux participants de s'appuyer sur du matériel.

### LE DÉBRIEF

Quels sont les effets de la prise de recul avec le temps ?



**Les Affirmateurs de soi**



**Les Rassembleurs**



**Les Apaisants**



**Les Rassurants**



**Les Connecteurs au présent**



**Les Contributeurs**

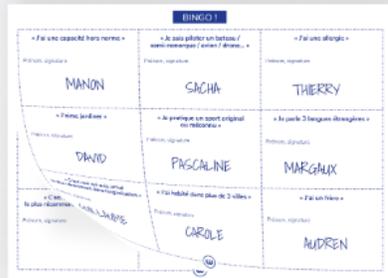


**Les Stimulants**



**Les Energisants**

## LE BINGO



### Participants

plus de 10 personnes



### Durée

de 10 à 20 minutes



### Matériel

des feuilles A4 de bingo pré-imprimées (1 par participant)

## EN QUELQUES MOTS

Ah les dimanches après-midi à jouer au bingo avec papy et mamie, le regard plein d'envie fixé sur le filet garni qui trônait fièrement sur l'estrade... Si vous aussi vous êtes un nostalgique de l'après-midi loto, voilà une occasion unique de vous replonger dans cette ambiance « endiablée ».

Particulièrement bien adapté aux grands groupes, cet exercice est idéal pour générer des interactions et créer du lien entre les participants.

## COMMENT ÇA MARCHE ?

1. Distribuez à chaque participant une feuille de bingo que vous pouvez imprimer à partir de notre modèle disponible ici : [worklab.fr/telechargements/freemium/bingo\\_freemium.pdf](http://worklab.fr/telechargements/freemium/bingo_freemium.pdf)
2. Chaque participant a alors un temps contraint (entre 10 et 20 minutes) pour renseigner un maximum de cases. Pour renseigner une case, il faut trouver une personne correspondant à la description et obtenir sa signature. Il s'agit donc de maximiser les interactions le plus rapidement possible.
3. A la fin du temps réglementaire le gagnant est celui qui a récolté le plus de signatures.

## MESSAGES CLÉS

Particulièrement ludique, cet icebreaker permet rapidement de livrer des anecdotes personnelles et par conséquent de créer de la cohésion dans le groupe.

Nous vous proposons une grille standard à imprimer qui fonctionne dans la plupart des cas. Bien évidemment il peut arriver qu'une case reste vide car personne dans le groupe de correspond à la description, ce qui n'empêche en rien de jouer le jeu.

Si vous souhaitez aller plus loin n'hésitez pas à collecter des anecdotes des participants en amont pour réaliser votre propre bingo.



Les Affirmateurs de soi



Les Rassembleurs



Les Apaisants



Les Rassurants



Les Connecteurs au présent



Les Contributeurs



Les Stimulants



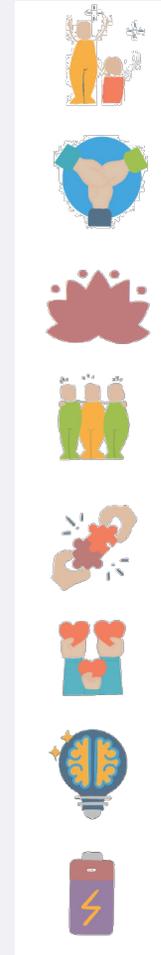
Les Energisants

## Présentation Exagérée

### Déroulé

Les participants se mettent en binôme et se présentent l'un à l'autre de manière classique. Chacun devra ensuite présenter l'autre à l'ensemble du groupe manière exagérée

(ex: "Je fais de la natation" devient "Il est champion de France de natation")



Les Affirmateurs de soi

Les Rassembleurs

Les Apaisants

Les Rassurants

Les Connecteurs au présent

Les Contributeurs

Les Stimulants

Les Energisants

## EXEMPLES

Retrouvez des propositions d'Icebreaker dans

>> le [Teams de la tribu des facilitateurs](#)

D'autres ressources :

- [20 icebreakers pour faciliter l'échange lors de vos ateliers | Emy Digital](#)
- [Ice Breaker : 10 jeux pour briser la glace en atelier de créativité / réunion \(klap.io\)](#)
- [Top 7 des idées d'icebreaker en entreprise \[2022\] \(collock.com\)](#)
- [FABRIQUE DE L'INNOVATION - 10 ice breakers pour réveiller vos réunions \(universite-lyon.fr\)](#)
- ... + Google 😊

## Selon vous, qu'est-ce qui est à éviter ?

Question trop personnelle ?

Trop de proximité physique ?

Trop ludique ?

Trop artistique ?

...

- ✓ **Respectez les sensibilités de chacun**
- ✓ **Posture adulte / adulte**

## Quelques conseils ?



- ✓ Jouer on adore mais ce n'est pas un objectif
- ✓ Ne pas forcer un participant
- ✓ Soyez concis et court
- ✓ Pas d'icebreaker sans debrief

L'icebreaker participe à la réussite de votre atelier, préparez-le comme un moment à part entière.

# Design lab

” L'imagination est plus importante que le savoir,  
car si le savoir concerne tout ce qui existe,  
l'imagination concerne tout ce qui existera. “